

# IANTD

## ADVANCED RECREATIONAL DIVER

### » Propósito

- Este curso foi desenvolvido para estender o conhecimento no uso de EANx para o mergulho recreativo esportivo. Aprimora as habilidades e provém um entendimento maior nos conceitos do mergulho com EANx. Também tem a intenção de complementar as habilidades do Recreational Trimix Divers
- Este curso permite a utilização de EANx com PO<sub>2</sub> máxima de 1,5 ata combinado com o gás Hélio que mantém a PEN numa profundidade máxima de 24 metros.
- Este curso qualifica o mergulhador a realizar mergulhos até 48 metros de profundidade e realizar paradas descompressivas de no máximo 15 minutos

### » Pré-requisitos

- Certificado de Recreational Trimix IANTD ou EANx Diver ou IANTD Deep Diver
- Mínimo de 30 mergulhos registrados ou experiência suficiente que comprove ao instrutor que o candidato tem a habilidade e o conhecimento necessário para ingressar neste nível de treinamento
- Candidato com idade entre 15 anos e 17 anos, somente com autorização dos pais ou responsáveis legais;
- Candidatos com idades de 18 anos, completos, sem aprovação dos pais ou guardiões legais.

### » Instrutor

- Advanced Recreational Instructor ou superior, renovado para o ano vigente auxiliado ou não por assistentes IANTD certificados.
- O instrutor deve respeitar uma razão de 4 alunos para 1 instrutor. Esta razão pode se aumentada em 2 alunos se acompanhado por um Divemaster IANTD e um máximo de 8 alunos se acompanhado por 2 Divemasters IANTD;

### » Material didático

- Instrutor – Utilização, obrigatória, dos Módulos de Aulas Teóricas (MAT) IANTD e Tek Lite;
- Aluno – IANTD Tek Lite Diver Pak.

### » Equipamentos requeridos

- Equipamentos listados nos padrões gerais de curso do mergulho recreativo esportivo;
- Cilindro de descompressão deve ser utilizado como DECO Bottle ou como Pony Bottle. Os cilindros devem ser limpos para oxigênio ou receber serviço de oxigênio se necessário.

### » Limites do curso

- Nenhum mergulho deve ser conduzido em profundidades maiores que 48 metros. Uma quantidade de gás Hélio deve ser utilizada para prover uma PEN igual ou menor do que 24 metros;
- Todos os mergulhos devem ser realizados com EANx ou Trimix (máximo de 40%) como misturas de fundo. Para as paradas de segurança ou descompressivas uma PO<sub>2</sub> máxima de 1,5 ata deve ser utilizada.
- Todas as paradas de segurança ou descompressivas devem ser realizadas.
- A soma do tempo de Paradas descompressivas obrigatórias não podem exceder o tempo máximo de 15 minutos



## » Conteúdo do curso

- Sessão acadêmica
  - As alunos devem ser ensinados com as misturas de Recreational Trimix de 28% à 40% de oxigênio e com uma quantidade de gás Hélio que mantenha uma PEN de 24 metros. Mistura com uma PO<sub>2</sub> máxima de 1,5 ata devem ser utilizadas para as paradas de segurança ou descompressivas.
- Sessão em águas confinadas
  - Uma sessão de águas confinadas deve ser conduzida antes de qualquer mergulho de águas abertas;
- Sessão em águas abertas
  - Demonstrar competência em várias técnicas de mergulho e um controle de flutuabilidade preciso;
  - Nadar simulando uma situação de falta de ar (sem respirar e exalando lentamente) sem máscara por uma distancia mínima de 15 metros e dar início ao compartilhamento de gás. Após nadar compartilhando o gás por 3 minutos, recolocar a máscara e desalagar a mesma.
  - Nos mergulhos de águas abertas, apresentar um planejamento de mergulho adequado, tomando um cuidado especial para com o risco de intoxicação do SNC.
  - Utilizar misturas de Recreational Trimix em pelo menos 2 mergulhos com no mínimo 28% e no máximo 40% de oxigênio e uma quantidade de gás Hélio que mantenha a PEN em 24 metros
  - Em todos os mergulhos com utilização do gás Hélio uma parada de segurança a 9 m, 6 m e 4,5 m por no mínimo 1 minuto em cada profundidade deve ser feita ou uma parada de segurança a 9 m seguida por paradas descompressivas a 6 m e 4,5 m por não mais do que no máximo 10 minutos com EAN50 como gás de descompressão
  - Realizar uma subida compartilhado gás através da fonte alternativa de gás.
  - Realizar troca de gás de fundo por gás de descompressão com uma PO<sub>2</sub> máxima de 1,5 ata em pelo menos 2 mergulhos
  - Realizar o check de válvula antes de qualquer mergulho, mantendo a flutuabilidade o tempo todo.
  - Realizar o lançamento de marcador de superfície em pelo menos 2 dos mergulhos e utilizá-lo como plataforma de descompressão;
  - Demonstrar uma atitude correta e segura durante todo o curso;
  - Remover e recolocar a unidade SCUBA em uma profundidade não superior a 6 metros;
  - Remover e recolocar a unidade SCUBA na superfície;
  - Demonstrar uma habilidade em navegação e orientação adequada;
  - Em áreas onde a profundidade exceda a profundidade máxima permitida no curso, avaliar a disciplina do aluno em não violar a profundidade máxima permitida;
  - Demonstrar técnicas de controle e gerenciamento de acidentes (plano de evacuação)

### Nota

- Se tiver sido aceito no curso por experiência, as habilidades de água do curso IANTD Deep Diver devem ser realizadas



## » Avaliação de aptidão física (Nota mínima para aprovação é de 80% dos 75 pontos totais)

- Habilidade 1 (25 pontos, águas confinadas)
  - Nadar uma distância de 270 metros embaixo d'água utilizando a unidade SCUBA. Creditar 25 pontos se realizada em menos de 7 minutos e subtrair 1 ponto para cada 30 segundos de atraso.
- Habilidade 2 (25 pontos, águas confinadas)
  - Nadar sem máscara, uma distância de 15 metros embaixo d'água utilizando a unidade SCUBA mas sem respirar em direção ao dupla e dar início ao compartilhamento de gás. Nadar compartilhando gás por mais 75 metros e recolocar a máscara e desalagar a mesma. Creditar 25 pontos se realizada em 4 minutos ou menos e descontar 1 ponto para cada 30 segundos de atraso;
- Habilidade 3 (25 pontos, águas confinadas)
  - Remover a unidade SCUBA embaixo d'água e realizar uma subida livre de emergência. Mergulhar em apnéia e recolocar a unidade SCUBA. Repetir a remoção e recolocação na superfície. Creditar cada uma das habilidades separadamente, faça uma média das duas habilidades e credite os pontos. Creditar 25 pontos se realizada em 2 minutos ou menos e descontar 1 ponto para cada 20 segundos de atraso;
- Habilidade 4 (25 pontos, águas abertas)
  - Simular uma perda de lift obrigando o aluno a mandar o marcador de superfície de uma profundidade mínima de 15 metros. O aluno deve lançar o marcador de superfície e ao subir realizar uma parada de segurança de 3 minutos. O instrutor deve avaliar o lançamento do marcador de superfície, o trabalho com a carretilha durante a subida e a parada de segurança. Creditar 25 pontos se a manobra for realizada com perfeição, subtrair 3 pontos para cada erro cometido e 5 pontos se o aluno enroscar a carretilha ou tiver que refazer a manobra.

## » Requisitos para certificação

- Completar toda parte teórica do curso;
- Ser aprovado no exame escrito;
- Realizar 4 mergulhos de águas abertas com no mínimo 120 minutos de tempo de fundo
- 2 dos mergulhos devem ser realizados entre 30m e 48m de profundidade
- Se este curso for ministrado em conjunto com o Deep Diver, o tempo total de fundo deve ser de 160 minutos que devem ser completados em 6 mergulhos ou mais de acordo com a análise do instrutor. Mesmo que o tempo de fundo ou as habilidades requeridas sejam atingidas antes de completar os 6 mergulhos, o mínimo de 6 mergulhos deve ser realizado
- Se este curso for ministrado em conjunto com o Deep Diver, 3 dos 6 mergulhos em águas abertas devem ser realizados entre 30m e 48m de profundidade. Todos os mergulhos devem ser realizados em profundidades maiores do que 24 metros e com misturas padrões do curso de Recreational Trimix

**Maiores informações:**

**IANTD Brasil**

**(11) 3554-6707**

**(11) 8468-3637**

**info@iantd.com.br**

