

# IANTD

## OPEN WATER DIVE/OPEN WATER NITROX DIVE

### » Propósito

- Este curso foi desenvolvido para proporcionar um treinamento extenso para aqueles que desejam se tornar mergulhadores autônomos
- Este curso foi desenvolvido com ênfase nas habilidades e conhecimentos necessários para desenvolver um mergulhador mais seguro. Além de desenvolver um senso de confiança e responsabilidade para aqueles que resolveram se juntar na aventura de descobrir o mundo subaquático
- Este curso qualifica os mergulhadores a mergulhar até 30 metros de profundidade em águas abertas, acompanhados de mergulhadores de mesmo nível, sem supervisão direta de um Dive-master, Assistente de Instrutor ou Instrutor
- Este curso qualifica o mergulhador a participar de atividades subaquáticas onde:
- Sempre exista suporte adequado aos mergulhadores na superfície.
- Paradas descompressivas obrigatórias NÃO sejam requeridas
- As condições forem iguais ou melhores das quais onde foi realizado o treinamento. Se o mergulho for realizado em condições de mergulho significativamente diferentes, o mergulhador deve receber a orientação apropriada
- Após completar o curso de Open Water Nitrox Diver, o mergulhador poderá utilizar misturas de Ar até EAN40

### » Pré-requisitos

- Qualificação de Diver:
  - Candidatos com 18 anos de idade, completos, sem aprovação dos pais ou guardiões legais;
  - Candidatos entre 16 anos e 17 anos de idade, somente com autorização dos pais ou guardiões legais.
- Qualificação de Junior Diver
  - Candidatos entre 12 anos e 15 anos de idade, somente com autorização dos pais ou guardiões legais.
- Preencher e assinar a ficha de inscrição da IANTD.

### » Instrutor

- Open Water Instructor ou superior, renovado para o ano vigente
- O instrutor deve respeitar uma razão de 8 alunos para 1 instrutor. Esta razão pode ser aumentada em 2 alunos para cada Divemaster IANTD ou Assistant Instructor até um máximo de 12 alunos se acompanhado por 2 Divemasters IANTD ou Assistant Instructor. A razão também deve ser diminuída a critério do instrutor dependendo das condições ambientais ou outros fatores relevantes para permitir o controle adequado da classe. O contato físico com cada um dos alunos deve ser possível durante todo o mergulho

### » Material didático

- Instrutor - Utilização, obrigatória, dos Módulos de Aulas Teóricas (MAT) IANTD de Open Water Diver ou Open Water Nitrox Diver;
- Aluno – IANTD Open Water Diver ou Open Water Nitrox Diver Pak



## » Equipamento requerido

- Equipamentos utilizados durante este curso devem ser os equipamentos listados no Padrão geral de cursos

## » Limites do curso

- Os mergulhos de águas abertas 1 e 2 devem ser conduzidos em profundidades entre 6 metros e 9 metros.
- Ao menos um dos mergulhos 3 e 4 devem ser conduzidos em profundidades entre 9 metros e 18 metros.
- Nenhum mergulho de treinamento deve ser conduzido em profundidades maiores que 21 metros;
- As paradas de segurança apropriadas devem ser realizadas
- Não mais do que 3 mergulhos de águas abertas pode ser conduzido em um único dia
- Todos os mergulhos devem ser realizados dentro dos limites não descompressivos e de acordo com as tabelas aprovadas pela IANTD
- Todos os mergulhos de águas abertas devem ser conduzidos em ambientes que permitam acesso vertical, direto, a superfície, com o instrutor supervisionando, ensinando e avaliando os alunos
- Todos os mergulhos devem respeitar uma velocidade de subida de 9 metros por minuto ou menor

## » Conteúdo do curso

- Sessão acadêmica
  - Módulos de Aulas Teóricas (MAT) IANTD de Open Water Diver ou EANx Diver.
  - Ao menos uma sessão geral deve incluir aspectos psicológicos do mergulho autônomo. Essa sessão deve incluir responsabilidades do mergulhador, riscos e gerenciamento de mergulho esportivo
- Sessão em águas confinadas
  - Todas as habilidades contidas no curso de Open Water Diver (ou OWND) devem ser praticadas em piscina ou águas confinadas antes de qualquer mergulho em águas abertas
  - Todas as habilidades de avaliação devem ser praticadas até que o aluno mostre eficiência em cada uma das habilidades
- Sessão em águas abertas
  - Demonstrar habilidade em configurar o equipamento de uma forma limpa
  - Planejar mergulhos e demonstrar habilidade em agir como um mergulhador responsável
  - Um mergulho livre é recomendado
  - Natação de 50 metros sem o uso de máscara, nadadeira, snorkel ou qualquer outro item. Esta habilidade pode ser conduzida em qualquer um dos mergulhos de águas abertas
  - Permanecer flutuando por 10 minutos sem o uso de máscara, nadadeira, snorkel ou qualquer outro item. Esta habilidade pode ser conduzida em qualquer um dos mergulhos de águas abertas
  - Uso e desalagamento de máscara
  - Uso e desalagamento de snorkel
  - Entrada e saídas d'água
  - Demonstrar e realizar pelo menos duas técnicas de natação
  - Prática de comunicação através de sinais manuais e técnicas de sistema de dupla
  - Simulação de mergulhador cansado no fundo. Ajudar o mergulhador a retornar a superfície e rebocá-lo por uma distância mínima de 9 metros por 2 métodos de reboque
  - Com máscara, nadadeira e snorkel, nadar 360 metros na superfície
  - Nadar uma distância de 3 metros debaixo d'água, recuperar, colocar e desalagar a máscara



- Nadar usando máscara, nadadeira e snorkel por uma distância mínima de 10 metros debaixo d'água sem retornar a superfície
- Atingir o lastreamento ideal
- Demonstrar procedimentos de descida e subida adequados
- Desalagamento de máscara, desalagamento de regulador e recuperação de regulador
- Remoção e reposição de máscara (Controle a respiração)
- Praticar controle de flutuabilidade e trim na superfície e debaixo d'água
- Remoção e reposição do cinto de lastro no fundo
- Demonstrar o monitoramento dos instrumentos adequadamente
- Nadar utilizando a unidade SCUBA por 9 metros sem máscara
- Nadar na superfície por 40 metros realizando no mínimo 3 trocas de regulador para snorkel
- Nadar de costas totalmente equipado com a unidade SCUBA por no mínimo 30 metros
- Nadar de frente totalmente equipado com a unidade SCUBA por no mínimo 30 metros
- Realizar uma Subida Livre de Emergência lateralmente
- Simular uma subida livre de emergência, sem unidade SCUBA, na piscina da parte mais funda até a superfície
- Recomendado: Simular e realizar o compartilhamento de gás através da habilidade "cachimbo"
- Realizar a habilidade de compartilhar gás através da fonte alternativa de gás como doador e receptor. O receptor deve nadar uma distância de 9 metros (sem respirar e exalando lentamente) até o doador e começar a compartilhar o gás através da fonte alternativa de gás. Permanecer em descanso por 3 respiradas e reiniciar a natação compartilhando o gás mantendo a velocidade de natação normal
- Demonstrar habilidade em realizar uma navegação simples sem o uso de bússola
- Na superfície praticar a remoção e reposição do cinto de lastro
- Na superfície, realizar a remoção e reposição da unidade SCUBA. Repetir no fundo em uma profundidade não maior do que 6 metros

## » Avaliação de aquicidade (recomendada), a ser realizada em águas confinadas (80% de pontos mínimos para passar)

- Habilidade 1 (25 pontos)
  - Nadar uma distância de 9 metros debaixo d'água, sem máscara, nadadeira e snorkel, e colocar a unidade SCUBA. Creditar 25 pontos se a habilidade for realizada na primeira tentativa e subtrair 5 pontos para cada tentativa adicional realizada.
- Habilidade 2 (25 pontos)
  - Nadar com a unidade SCUBA na superfície, respirando através do snorkel por uma distância mínima de 90 metros
  - Se a habilidade for realizada em 10 minutos ou menos, creditar 25 pontos. Para cada 30 segundos de atraso, subtrair 2 pontos. Mais de 13 minutos, creditar 3 pontos
- Habilidade 3 (25 pontos)
  - Utilizando a unidade SCUBA, respire uma vez na superfície e nada uma distância de 9 metros debaixo d'água sem respirar até o dupla (mantenha o regulador na boca durante toda a natação). Quando encontrar o dupla, comece a compartilhar o gás e continue nadando a uma velocidade de 18 metros por minuto por uma distância mínima de 120 metros.
  - Se a habilidade for realizada em 7 minutos ou menos, creditar 25 pontos. Para cada 30 segundos de atraso, subtrair 1 ponto. Mais de 11 minutos, creditar 1 ponto
- Habilidade 4 (25 pontos)
  - Nadar com a unidade SCUBA debaixo d'água por uma distância mínima de 450 metros controlando a flutuabilidade e o trim
  - Se a habilidade for realizada em 16 minutos ou menos, creditar 25 pontos. Para cada 30 segundos de atraso, subtrair 1 ponto. Mais de 22 minutos, creditar 2 pontos



## » Requisitos para certificação

- Acompanhamento de todo o curso através da utilização dos Módulos de Aulas Teóricas (MAT) IANTD de Open Water Diver ou EANx Diver.
- Realizar no mínimo 4 mergulhos de águas abertas com um mínimo de 80 minutos de tempo de fundo. Mesmo que o tempo de fundo tenha sido atingido antes da realização dos 4 mergulhos, um mínimo de 4 mergulhos deve ser realizado.
- Atingir a performance mínima exigida de cada habilidade
- Ser aprovado no exame escrito com no mínimo 80% de acerto.
- Se for OWND, ser aprovado no exame escrito com no mínimo 80% de acerto

### Nota:

- O tempo de fundo de cada mergulho, não pode ser inferior a 15 minutos.
- Para qualificação de EANx, dois mergulhos devem ser realizados com EANx

**Maiores informações:**

**IANTD Brasil**

**(11) 3554-6707**

**(11) 8468-3637**

**info@iantd.com.br**

